

## SISTEM INFORMASI PENGUPAHAN PADA TERNAMA KONVEKSI BERBASIS WEB

**Sophia Nurhafshoh Koesnady<sup>1</sup> Avid Inang Rum<sup>2</sup>**

*Mahasiswa<sup>1</sup>, Politeknik TEDC Bandung, Indonesia  
Dosen Tetap<sup>2</sup>, Politeknik TEDC Bandung, Indonesia*

\*Penulis Korespondensi: [sophiakoesnady@gmail.com](mailto:sophiakoesnady@gmail.com)

DOI: <https://doi.org/10.58217/ipsikom.v13i1.86>

### Abstract

*This study aims to analyze, design, implement and test the wage information system at Ternama Konveksi based on WEB. In this study the author obtained data by conducting observations, interviews and literature studies. The development carried out to overcome these problems is using the waterfall method and PIECES analysis by finding weaknesses in the running system. This wage information system is designed using a programming language with HTML (Hypertext Markup Language) database software, PhpMyAdmin, MySQL, XAMPP, Visual Studio Code, then tested with black box testing. In data processing, users only input data into the system then data processing will be carried out by the system until the creation of wage reports and employee pay slips. The results of the wage information system test have fulfilled its function according to the proposed design and can be a solution related to the wage information system at Ternama Konveksi in the process of calculating and paying employee wages.*

**Keywords :** *Information System, Wages, WEB*

### PENDAHULUAN

Kemajuan teknologi di era globalisasi telah membawa perubahan yang sangat signifikan dalam berbagai aspek kehidupan hingga menjadi sesuatu yang tidak terpisahkan dalam kehidupan masyarakat saat ini. Komputerisasi menjadi salah satu contoh perkembangan besar dalam sistem teknologi. Dalam kegiatan bisnis perusahaan, sistem informasi memberikan keunggulan kompetitif dengan membantu perusahaan merespon perubahan pasar lebih cepat dan mengoptimalkan operasional perusahaan. Sistem pengupahan mencakup metode yang digunakan oleh setiap perusahaan untuk menentukan berapa upah yang akan diberikan kepada setiap karyawannya, serta bagaimana pembayaran tersebut dilakukan. Proses pengupahan yang dilakukan pada perusahaan besar biasanya sudah terkomputerisasi, berbeda dengan apa yang dilakukan oleh bisnis kecil menengah yang masih menggunakan sistem pembukuan secara

manual. Masalah yang sering muncul dari hal ini adalah hasil output yang kurang teliti dalam menghitung jumlah upah karyawan dan proses pencatatan pembayaran upah yang cukup lama.

Menurut (Syafitri, 2022), pada jurnal penelitiannya yang berjudul “Sistem Pengupahan Tenaga Kerja Peternakan Sapi Potong CV. Mtr Jaya Abadi” mengemukakan bahwa sistem pengupahan yang dilakukan CV. Mtr Jaya Abadi dilakukan secara manual tradisional dan belum tersistem komputerisasi sehingga pencatatan yang dilakukan hanya dicatatkan ke dalam buku, akibatnya menyebabkan terjadinya penyelewengan atau penyimpangan dalam melaksanakan tanggung jawab perkerjaan masing - masing.

Ternama Konveksi merupakan perusahaan manufaktur yang kegiatan usahanya bergerak di bidang fashion yang beralamat di Jl. Ibrahim Ajie, PLP Pasawahan, Kp PLP, Pasawahan, Kec. Tarogong Kaler, Kabupaten Garut, Jawa Barat. Konveksi tersebut melayani berbagai

kebutuhan sablon hingga jahit dengan kualitas terbaik, termasuk produksi kaos, kemeja, jaket, hoodie hingga jas almamater. Sistem pengupahannya masih terbilang semi komputerisasi yaitu menggunakan Microsoft Excel untuk mengelola pengupahan pegawainya. Dimana hal tersebut masih rentan terjadi kesalahan dalam perhitungan gaji pegawai dimana akan merugikan maupun menguntungkan salah satu pihak.

Dalam menjalankan penelitian ini, penulis merujuk pada penelitian terdahulu yang berkaitan dengan topik penelitian ini antara lain :

1. Menurut (Filza, 2022) dalam jurnal yang berjudul Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Dan Pengupahan Pegawai Sebagai Upaya Mendukung Pengendalian Intern Pada Upt. Pengujian Dan Sertifikasi Mutu Barang Medan, Dalam penelitian sebelumnya mengemukakan bahwa sistem akuntansi Pengupahan UPT Pengujian dan Sertifikasi Mutu Barang belum sepenuhnya mendukung dalam upaya pengendalian internal. Hal ini dapat dilihat dari masih adanya kekurangan dalam pemisahan dan pembagian tugas dalam struktur organisasi dan praktik yang sehat.
2. Menurut (Zafir Ibrahim, 2023) dalam jurnal yang berjudul Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengupahan Karyawan *Outsourcing*, mengemukakan bahwa pengolahan data tenaga kerja yang masih menggunakan sistem lama/manual, mengakibatkan informasi yang dihasilkan belum maksimal. Hal ini dapat dilihat dari masih adanya kesalahan dalam pemisahan dan pembagian pengupahan karyawan yang ada di PT. Trimrgah Cipta Mandiri.

Tujuan penelitian yang dilakukan penulis pada Ternama Konveksi bertujuan untuk menganalisis bagaimana sistem informasi pengupahan yang berjalan di Ternama Konveksi, merancang sistem informasi pengupahan pada Ternama Konveksi dan mengimplementasikan serta menguji sistem informasi pengupahan pada Ternama Konveksi.

## METODOLOGI

Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif dengan pendekatan deskriptif analisis. Bertujuan untuk menggambarkan, menganalisis, dan memahami fenomena secara mendalam berdasarkan data kualitatif. Pendekatan ini berfokus pada pengamatan, wawancara, dan studi kepustakaan untuk mendapatkan pemahaman yang komprehensif.

### A. Pengembangan Sistem

Agar pengembangan sistem informasi ini berjalan maksimal, perlu diterapkan metode pendekatan penelitian yang efisien dan tepat. Peneliti menggunakan metode *waterfall* untuk menyusun, merancang, mengendalikan proses pengembangan sistem tersebut. Menurut (Samala, 2020) Metode *Waterfall* merupakan sebuah pendekatan dalam pengembangan perangkat lunak yang terstruktur dan berurutan. Setiap tahapan pengembangan harus diselesaikan sebelum tahapan berikutnya dimulai, seperti air terjun yang mengalir satu arah ke bawah.

Tahapan dalam metode *waterfall* adalah sebagai berikut:

#### 1. Analisis kebutuhan sistem

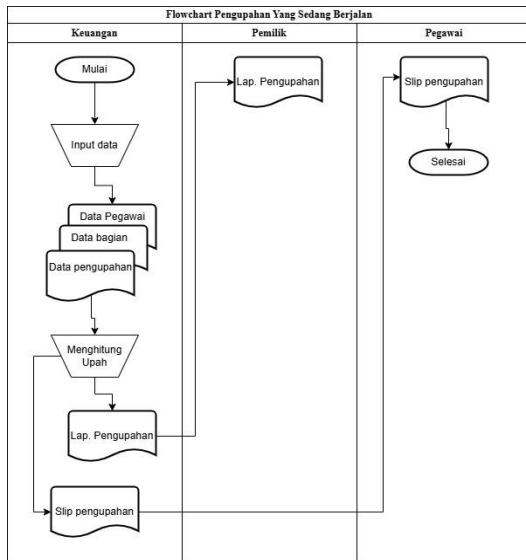
Tahap ini merupakan tahap pengumpulan kebutuhan sistem yang didapat dengan melakukan beberapa metode seperti observasi dan wawancara dengan narasumber guna memperoleh data dan informasi yang dibutuhkan oleh pengguna. Selain itu, peneliti juga melakukan studi literatur untuk menggali informasi lain terkait kebutuhan sistem, termasuk komponen apa saja yang dibutuhkan oleh sistem.

#### 2. Perancangan sistem (*Design*)

Pada tahap perancangan sistem disusun berdasarkan hasil dari analisis yang diperoleh berdasarkan subjek penelitian. Perancangan sistem informasi pengupahan pada Ternama Konveksi diperlukan rancangan sistem yang sesuai guna memastikan seluruh kebutuhan sistem, baik

- fungisional maupun non-fungsional dapat dikenali secara menyeluruh. Peneliti merancang sistem menggunakan *Flowchart*, Diagram Konteks dan *Data Flow Diagram* (DFD).
3. Pengkodean (*Coding*)  
Proses tahapan coding, desain harus disesuaikan dan diterapkan ke dalam perangkat lunak dalam bentuk rangkaian program. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *html*, *php*, *css*, dengan *javascript*.
  4. Pengujian  
Sistem informasi dapat dikatakan layak digunakan setelah melewati tahap pengujian sistem yang sesuai dengan kebutuhan. Pada tahap ini pengujian yang dilakukan oleh peneliti adalah dengan menggunakan *blackbox testing* dan *User Acceptance Test* (UAT)
- Menurut (Hidayat, 2020) Salah satu teknik analisis sistem yang bertujuan untuk menemukan kelemahan pada sistem yang berjalan dan memberikan solusi pemecahan masalah berdasarkan 5 (lima) indikator yaitu : *Performance* (Kinerja), *Information* (Informasi), *Economy* (Ekonomi), *Control* (Pengendalian), *Efficiency* (Efisiensi) dan *Service* (Pelayanan).
- Hasil analisis *PIECES* akan digunakan sebagai bahan pertimbangan melakukan pengembangan sistem berbasis sistem informasi (Anwar, 2023).
- B. Teknik Pengumpulan Data  
Teknik pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis untuk melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:
1. Observasi  
Teknik observasi yang dilakukan oleh penulis dengan melakukan peninjauan secara langsung pada objek penelitian untuk memperoleh data yang diperlukan sehingga penulis dapat mengetahui permasalahan yang ada.
  2. Wawancara  
Teknik wawancara yang dilakukan oleh penulis dengan melakukan tanya jawab kepada manager penjualan dan manager keuangan dengan bertatap muka secara langsung.
3. Studi Kepustakaan  
Studi kepustakaan yang dimaksudkan untuk memperoleh data sekunder dalam menunjang data primer yang telah didapat dari penelitian lapangan. Dalam melakukan studi kepustakaan ini penulis mempelajari berbagai bahan atau materi dari berbagai sumber data berupa buku-buku, jurnal, penelitian terdahulu dan informasi lainnya yang berkaitan dengan permasalahan yang sedang diteliti, sehingga diperoleh teori dan konsep yang memadai dalam pembuatan proposal tugas akhir.
- C. Populasi dan Sampel  
Populasi dan Sampel penelitian terdiri dari 5 orang diantaranya : 1 bagian keuangan dan 4 pegawai ternama konveksi.
- ## HASIL DAN PEMBAHASAN
- Berikut merupakan tahapan proses analisis, perancangan dan implementasi Sistem Informasi Pengupahan pada Ternama Konveksi berbasis Web.
- A. Analisis Sistem Yang Berjalan  
Sistem pengupahan yang saat ini berjalan pada Ternama Konveksi masih terbilang sangat sederhana karena pencatatan penghasilan pegawai dilakukan menggunakan Microsoft Excel, tanpa adanya sistem informasi yang terkomputerisasi. Dalam sistem yang ada, absensi tidak dicatat secara formal, melainkan hanya dilihat dari pemberian uang makan harian yang menentukan apakah pegawai tersebut hadir atau tidak. Hal tersebut rawan terjadi kesalahan karna tidak ada catatan yang valid mengenai kehadiran pegawai.Selain itu, pencatatan hasil produksi pegawai juga masih dilakukan secara manual, yaitu menggunakan kertas yang diisi oleh bagian keuangan. Catatan produksi tersebut digunakan sebagai dasar untuk menghitung jumlah upah mingguan. Dengan pencatatan yang manual tersebut berpotensi menimbulkan kehilangan data,

kesalahan dalam perhitungan dan keseulitan dalam mencari historinya.



**Gambar 1.** Flowchart Analisis Sistem Yang Berjalan

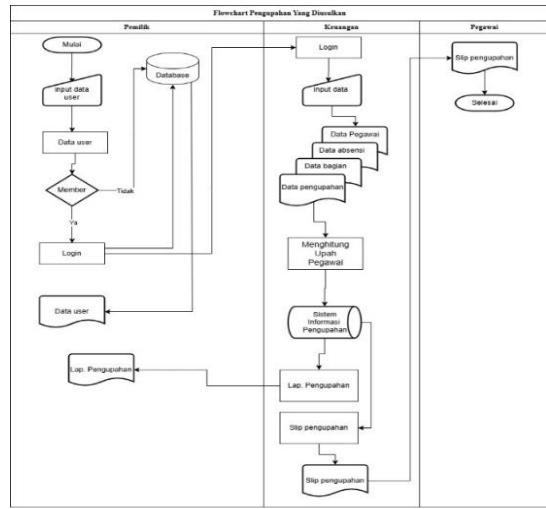
#### B. Analisis Sistem Yang Dikembangkan

Sistem informasi pengupahan berbasis web yang akan dikembangkan di Ternama Konveksi bertujuan untuk menggantikan proses manual yang selama ini berjalan. Sistem ini dirancang agar lebih terstruktur, efisien, dan meminimalisir kesalahan pencatatan. Dalam sistem ini, terdapat dua jenis pengguna utama, yaitu admin dan *user*.

Admin, dalam hal ini adalah pemilik usaha, memiliki peran sebagai pengawas sistem. Admin hanya diberikan akses terbatas untuk membuat akun user baru dan melihat rekap laporan pengupahan serta slip yang telah dibuat oleh user. Admin tidak terlibat langsung dalam proses input data atau perhitungan pengupahan.

Sementara itu, *user* adalah bagian keuangan yang bertugas menjalankan seluruh proses operasional dalam sistem. *User* akan mulai dari input data pegawai, dilanjutkan dengan pencatatan absensi harian yang berfungsi juga sebagai dasar perhitungan uang makan. Selanjutnya, user mencatat data bagian kerja dan hasil produksi pegawai termasuk data

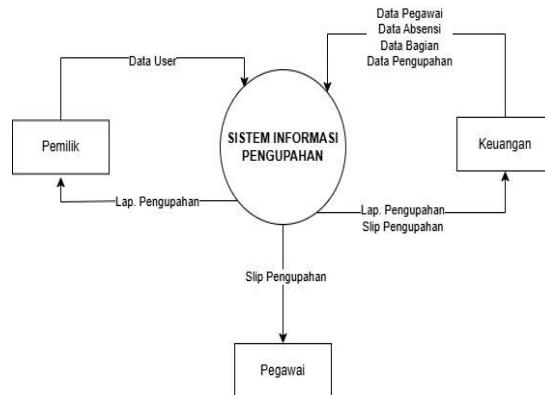
potongan seperti kasbon atau lainnya. Semua data ini kemudian digunakan dalam proses perhitungan upah yang akan menghasilkan slip pengupahan secara otomatis dan tersimpan di sistem.



**Gambar 2.** Flowchart Analisis Sistem Yang Dikembangkan

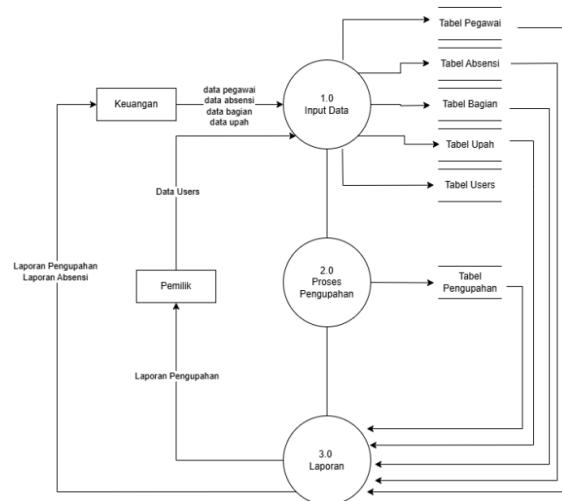
#### C. Perancangan Sistem

Tahapan perancangan sistem pada Sistem Informasi Pengupahan pada Ternama Konveksi Berbasis Web meliputi Diagram Konteks dan *Data Flow Diagram* (DFD). Berikut merupakan diagram konteks dari sistem yang akan dibangun :



**Gambar 3.** Diagram Konteks

Berikut ini perancangan sistem mengenai *Data Flow Diagram* (DFD) yang digunakan pada Sistem Informasi Pengupahan pada Ternama Konveksi :



**Gambar 4.** *Data Flow Diagram* (DFD)

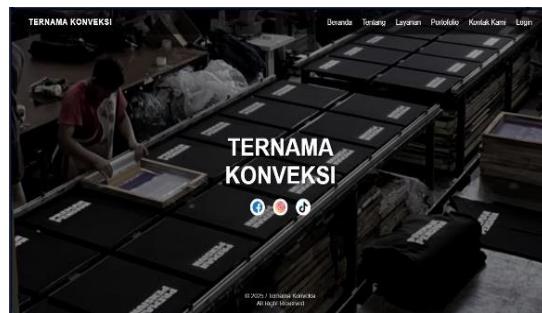
Pada sistem informasi pengupahan ini memiliki 2 hak akses yang terdiri dari Pemilik dan Keuangan. Pemilik memiliki hak akses hanya untuk membuat data users dan melihat rekap laporan pengupahan. Sedangkan keuangan memiliki hak akses menggunakan semua fitur yang meliputi pengolahan data (data pegawai, absensi, bagian, upah hingga laporan pengupahan) kecuali mengolah data users.

#### D. Implementasi Sistem

Implementasi sistem di Ternama Konveksi dilakukan dengan merealisasikan rancangan sistem ke dalam bentuk aplikasi berbasis web melalui tahap pengkodean. Adapun berikut adalah hasil implementasi dari antarmuka Sistem Informasi Pengupahan:

##### 1. Halaman Beranda

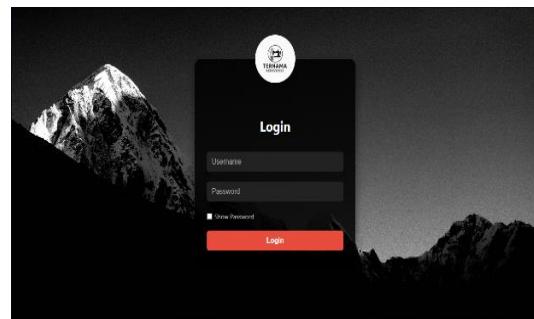
Halaman ini menampilkan ikon media sosial Ternama Konveksi dan menu navigasi di bagian atas untuk akses ke halaman lain seperti Tentang, Layanan, dan *Login*.



**Gambar 5.** Halaman Utama

##### 2. Halaman *Login*

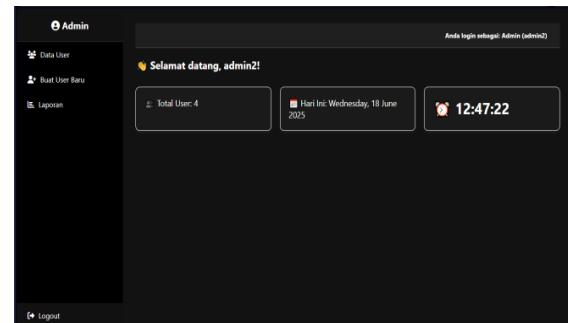
Tampilan ini menyajikan form login yang memungkinkan pengguna mengakses sistem dengan memasukkan *username* dan *password* yang divalidasi berdasarkan data yang tersimpan di *database*.



**Gambar 6.** Halaman *Login*

##### 3. Halaman *Dashboard Admin*

*Dashboard* admin menampilkan data user, fitur tambah user (hanya bisa diakses oleh admin), dan menu laporan untuk melihat rekap pengupahan.



**Gambar 7.** Halaman *Dashboard Admin*

#### 4. Halaman Data User

Halaman ini menampilkan daftar seluruh pengguna sistem beserta informasi seperti id, username, *role*, dan aksi yang dapat dilakukan (Edit dan Hapus). Admin juga dapat menambahkan user baru melalui tombol “Tambah User” di bagian atas tabel.

ID	Username	Role	Password	Aksi
1	admin	admin	*****	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
3	user1	user	*****	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
4	admin2	admin	*****	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
6	terima	user	*****	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Gambar 8. Halaman Data User

#### 5. Halaman Buat User Baru

Tampilan Buat User Baru memungkinkan admin menambahkan akun dengan mengisi *username*, *password*, dan memilih *role* (admin atau user), lalu menyimpannya ke *database*. Fitur ini digunakan untuk mengelola hak akses pengguna.

Gambar 9. Halaman Buat User Baru

#### 6. Halaman Laporan

Halaman laporan memungkinkan admin melihat slip pengupahan yang dibuat oleh user. Admin tidak dapat mengedit data, hanya bisa memfilter berdasarkan nama pegawai, tanggal, dan bulan.

Nama Pegawai	Periode	Bagian	Total Gaji	Potongan	Uang Makan	Pendapatan Bersih
Sylla Verly	2025-06-01 s/d 2025-06-16	FINISHING	Rp 170.000	Rp 32.000	Rp 60.000	Rp 138.000
Aditya Ramadanyah	2025-06-02 s/d 2025-06-09	FINISHING	Rp 228.000	Rp 0	Rp 48.000	Rp 228.000
Yunita Rani Hidayat	2025-06-02 s/d 2025-06-09	PACKING	Rp 140.500	Rp 0	Rp 60.000	Rp 140.500

Gambar 10. Halaman Laporan

#### 7. Halaman Dashboard User

Dashboard user menampilkan menu untuk input data pegawai, absensi, bagian kerja, upah, transaksi pembayaran, serta akses ke laporan dan slip pengupahan.

Gambar 11. Halaman Dashboard User

#### 8. Halaman Data Pegawai

Halaman ini menampilkan daftar data pegawai yang berisi id, nama, jenis kelamin, alamat, dan foto. User dapat menambah, mengedit, atau menghapus data pegawai melalui tombol aksi yang tersedia.

ID	Name	Jenis Kelamin	Alamat	Foto	Aksi
1101	Sylla Verly	Perempuan	Jl. Bubakan Margandhi No.104/51		<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
1102	Aditya Ramadanyah	Laki-laki	Jl. Pauh Jaya No.6A RT/RW 012/018		<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
1103	Yunita Rani Hidayat	Perempuan	Kp. Sindang Sari, Kel. Cigugur Tengah		<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
1104	Rudi Lolita	Laki-laki	Jl. Pesantren No. 18		<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
1105	Tatang Sumama	Laki-laki	Jl. Riau No. 08 Kel. Cicadas		<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Gambar 12. Halaman Data Pegawai

## 9. Halaman Tambah Data Pegawai

Pada halaman ini, user diwajibkan mengisi data pegawai secara lengkap, dari nama, jenis kelamin, alamat, dan foto pegawai. Setelah data terisi, user dapat menyimpannya data tersebut.

### Tambah Data Pegawai

**Nama Pegawai**

**Jenis Kelamin**

- Pilih Jenis Kelamin -

**Alamat**

**Foto**

Choose File | No file chosen

**Simpai**

— Kembali ke Data Pegawai

**Gambar 13.** Tambah Data Pegawai

## 10. Halaman Absensi Pegawai

Pada halaman absensi, user menginput data kehadiran harian dengan memilih tanggal dan nama pegawai yang hadir pada hari kerja tersebut. Data ini digunakan sebagai dasar perhitungan kehadiran.

### Absensi Pegawai

Tanggal:

Nama Pegawai	Status
Syifa Very	Hadir
Aditya Ramadhan	Hadir
Yunita Rani Hidayat	Hadir
Rudi Luktu	Hadir
Tatang Sumarna	Hadir

**Gambar 14.** Halaman Absensi Pegawai

## 11. Halaman Laporan Absensi Pegawai

Halaman ini memungkinkan user memfilter absensi berdasarkan nama pegawai dan tanggal, melihat rekap kehadiran, serta mencetak laporan untuk dokumentasi.

Laporan Absensi Pegawai					
No	Nama Pegawai	Tanggal	Status	Tampilkhan	
1	Aditya Ramadansyah	2025-06-07	Hadir		
2	Aditya Ramadansyah	2025-06-06	Tidak Hadir		
3	Aditya Ramadansyah	2025-06-05	Hadir		
4	Aditya Ramadansyah	2025-06-04	Tidak Hadir		
5	Aditya Ramadansyah	2025-06-03	Hadir		
6	Aditya Ramadansyah	2025-06-02	Hadir		

**Gambar 15.** Halaman Laporan Absensi Pegawai

Setelah laporan absensi difilter sesuai keinginan, maka laporan bisa dicetak seperti berikut :

**Laporan Absensi Pegawai**  
Periode: 01-06-2023 s.d 18-06-2025

No	Nama Pegawai	Tanggal	Status
1	Aditya Ramadansyah	03-06-2025	Hadir
2	Aditya Ramadansyah	03-06-2025	Hadir
3	Aditya Ramadansyah	04-06-2025	Tidak Hadir
4	Aditya Ramadansyah	05-06-2025	Hadir
5	Aditya Ramadansyah	06-06-2025	Tidak Hadir
6	Aditya Ramadansyah	07-06-2025	Hadir

**Gambar 16.** Laporan Absensi

## 12. Halaman Data Bagian

Halalilah ini menampung  
yang tondiri dari keda

yang terdiri dari kode dan nama bagian. User dapat menambahkan, mengedit, atau menghapus data bagian sesuai kebutuhan produksi

**Data Bagian**

Kode Bagian	<input type="text"/>
Nama Bagian	<input type="text"/>
<input type="button" value="+ Tambah Bagian"/>	

Kode	Nama	Aksi
CT	Cutting	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
FH	Finishing	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
JH	Jahit	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
PC	Packing	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
SJ	Sablon	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

**Gambar 17.** Halaman Data Bagian

### 13. Halaman Data Upah

Halaman ini berfungsi untuk memasukkan data upah berdasarkan bagian kerja dan jenis artikel. Setiap upah ditentukan per satuan produk, dan data yang telah ditambahkan ditampilkan dalam tabel untuk memudahkan proses pengeditan maupun penghapusan jika diperlukan.

Tambah Data Upah					
Daftar Upah					
No	Kode Upah	Bagian	Artikel	Upah per pcs	Aksi
1	C1001	Cutting	Potong Short T Shirt	Rp 1.000	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2	C1002	Cutting	Potong Long T Shirt	Rp 1.500	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
3	C1003	Cutting	Potong Celana Panjang	Rp 2.000	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
4	F1001	Finishing	Lubang Pancing Kancing WU	Rp 1.500	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
5	F1002	Finishing	Pewarna Kerucut + Belak WU	Rp 1.000	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
6	J1001	Jahit	Jahit White Jacket	Rp 7.000	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
7	J1002	Jahit	Jahit T Shirt Pendek	Rp 2.000	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
8	J1003	Jahit	Jahit T Shirt Panjang	Rp 3.000	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
9	S1001	Sablon	Sablon Jaket	Rp 3.000	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
10	S1002	Sablon	Sablon T Shirt	Rp 2.500	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Gambar 18. Halaman Data Upah

### 14. Halaman Transaksi Pembayaran

Pada halaman ini user menginput pembayaran harian dengan memilih pegawai, tanggal, dan artikel. Upah per pcs muncul otomatis, lalu user mengisi jumlah hasil kerja, dan total upah dihitung otomatis.

The form includes fields for 'Pegawai' (Sylia Veny), 'Tanggal' (2025-06-03), 'Artikel' (Pinting Short T Shirt), 'Upah per Pcs (Rp)' (1.000), 'Jumlah kerjakan (pcs)' (20), and 'Total Upah (Rp)' (Rp 20.000). Buttons at the bottom include 'Simpan' and 'Kembali'.

Gambar 19. Halaman Transaksi Pembayaran

### 15. Halaman Data Pengupahan

Pada halaman ini user bisa mengedit atau menhapus jika terjadi kesalahan penginputan upah harian, user juga bisa beralih ke halaman transaksi pembayaran harian.

Data Pengupahan						
No	Nama Pegawai	Kode Upah	Tanggal	Jumlah Pekerjaan	Upah per Pcs	Total Upah
1	Sylia Veny	FH002	2025-06-03	20 pcs	Rp 1.000	Rp 20.000
2	Rudi Lolatu	SB002	2025-06-03	10 pcs	Rp 2.500	Rp 25.000
3	Aditya Ramadansyah	JH002	2025-06-03	34 pcs	Rp 2.000	Rp 68.000
4	Sylia Veny	FH001	2025-06-02	56 pcs	Rp 1.500	Rp 84.000
5	Aditya Ramadansyah	JH001	2025-06-02	16 pcs	Rp 7.000	Rp 112.000
6	Yunita Rani Hidayat	SB001	2025-06-02	23 pcs	Rp 3.500	Rp 80.500
7	Rudi Lolatu	SB002	2025-06-02	22 pcs	Rp 2.500	Rp 55.000
8	Tateng Sumama	CT002	2025-06-02	45 pcs	Rp 1.500	Rp 67.500

Gambar 20. Halaman Data Pengupahan

### 16. Halaman Laporan Pengupahan

Halaman Laporan Pengupahan ini berisi data harian upah pegawai berdasarkan nama, tanggal, jumlah pekerjaan, upah per pcs, dan total upah. Tersedia filter berdasarkan nama, tanggal (mingguan), dan bulan, serta tombol untuk mencetak laporan. Total keseluruhan upah juga ditampilkan di bagian bawah.

TERNAMA KONVEKSI					
Laporan Pengupahan					
Nama Pegawai:		Tanggal (Minggu):	Upah per Pcs (Rp)	Total Upah:	Tampilan
No	Nama Pegawai	Tanggal	Jumlah Pekerjaan	Upah per Pcs	Total Upah
1	Sylia Veny	2025-06-03	20 pcs	Rp 1.000	Rp 20.000
2	Rudi Lolatu	2025-06-03	10 pcs	Rp 2.500	Rp 25.000
3	Aditya Ramadansyah	2025-06-03	34 pcs	Rp 2.000	Rp 68.000
4	Sylia Veny	2025-06-02	56 pcs	Rp 1.500	Rp 84.000
5	Aditya Ramadansyah	2025-06-02	16 pcs	Rp 7.000	Rp 112.000
6	Yunita Rani Hidayat	2025-06-02	23 pcs	Rp 3.500	Rp 80.500
7	Rudi Lolatu	2025-06-02	22 pcs	Rp 2.500	Rp 55.000
8	Tateng Sumama	2025-06-02	45 pcs	Rp 1.500	Rp 67.500
					<b>Total Upah: Rp 518.000</b>

Gambar 21. Halaman Laporan pengupahan

Setelah laporan difilter sesuai keinginan dan ditampilkan maka bisa dicetak, maka akan tampil laporan pengupahan seperti berikut ini.

TERNAMA KONVEKSI					
Slip Pengupahan					
No	Nama Pegawai	Tanggal	Jumlah	Upah per Pcs	Total Upah
1	Sylia Veny	2025-06-03	20 pcs	Rp 1.000	Rp 20.000
2	Rudi Lolatu	2025-06-03	10 pcs	Rp 2.500	Rp 25.000
3	Aditya Ramadansyah	2025-06-03	34 pcs	Rp 2.000	Rp 68.000
4	Sylia Veny	2025-06-02	56 pcs	Rp 1.500	Rp 84.000
5	Aditya Ramadansyah	2025-06-02	16 pcs	Rp 7.000	Rp 112.000
6	Yunita Rani Hidayat	2025-06-02	23 pcs	Rp 3.500	Rp 80.500
7	Rudi Lolatu	2025-06-02	22 pcs	Rp 2.500	Rp 55.000
8	Tateng Sumama	2025-06-02	45 pcs	Rp 1.500	Rp 67.500

Gambar 22. Laporan Pengupahan

### 17. Halaman Slip Pengupahan

Pada halaman ini, user dapat memilih nama pegawai, menentukan tanggal pengupahan, mengisi bagian pekerjaan, dan mencantumkan

potongan jika ada. Data ini digunakan untuk membuat slip pengupahan mingguan secara otomatis.

**Gambar 23.** Halaman Slip Pengupahan

Berikut adalah tampilan slip pengupahan saat akan dicetak.

**Gambar 24.** Slip Pengupahan Cetak

#### E. Pengujian Sistem

Hasil pengujian sistem pengupahan ini menggunakan *blackbox testing*, sistem yang telah dibuat telah memenuhi fungsionalitas sistem dari 2 hak akses yaitu Admin dan User. Untuk menguji kesesuaian dan kepuasan pengguna berdasarkan kebutuhan sistem pengupahan di Ternama Konveksi, peneliti melakukan pengujian menggunakan *User Acceptance Test* melalui kusisioner dengan kriteria fitur, tampilan (*desain*), dan kepuasan pengguna.

Proses pengujian *User Acceptance Test* menggunakan rentang penilaian sebagai berikut :

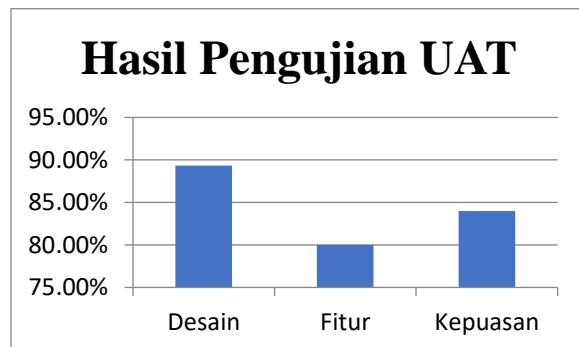
**Table 1.** Tabel Nilai Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

Huruf	Nilai
Sangat Baik (SB)	5
Baik (B)	4
Cukup (C)	3
Kurang (K)	2
Sangat Kurang (SK)	1

Berikut adalah hasil perhitungan *User Acceptance Test* terhadap 5 responden yaitu Bagian Keuangan dan 4 orang pegawai pada Ternama Konveksi.

Huruf	Nilai	GRADE			UAT Desain			UAT Fitur			UAT Kepuasan		
		1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
SB	5	2	2	3	1	2	1	2	2	3			
B	4	3	3	2	3	1	3	2	1	1	1	1	1
C	3	0	0	0	1	2	1	1	1	2	1		
K	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SK	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Skor		22	22	23	20	20	20	21	20	22			
Rata-rata Skor		4,4	4,4	4,6	4	4	4	4,2	4	4,4			
Rata-rata		4,5			4			4,2			4,2		
Persentase		89,33%			80,00%			84,00%			84%		
Persentase Keseluruhan													

**Gambar 25.** Hasil Perhitungan UAT



**Gambar 26.** Hasil Pengujian UAT

Berdasarkan gambar 26, dapat dilihat untuk UAT desain mendapatkan nilai 89,33%, UAT fitur mendapatkan nilai 80,00% dan untuk

UAT Kepuasan mendapatkan nilai 84,00% dapat disimpulkan bahwa fitur dari Sistem Informasi Pengupahan ini baik dan mudah digunakan, dan nilai persentase untuk UAT Kepuasan adalah 84,00%. Nilai persentase untuk keseluruhan dari responden adalah 84%. Dapat disimpulkan bahwa implementasi Sistem Informasi Pengupahan pada Ternama Konveksi ini layak untuk diimplementasikan.

## KESIMPULAN

Adapun hasil dari penelitian ini dapat disimpulkan bahwa :

- 1) Proses pengupahan yang masih terbilang semi-komputerisasi menggunakan microsoft excel dapat menyebabkan kendala pada pengolahan data pengupahan sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam pembuatan laporan pengupahan. Dengan adanya sistem informasi pengupahan ini, permasalahan yang ditemukan pada objek penelitian dapat diatasi dengan baik sehingga dapat meminimalisir kesalahan pada proses pengolahan pengupahan pegawai.
- 2) Perancangan sistem menggunakan metode *waterfall* yang memiliki tahapan analisis, perancangan, pengkodean, implementasi dan pengujian. Hasil pengujian menggunakan *Blacbox Testing* dan *User Acceptance Test* (UAT) yang menunjukkan bahwa sistem telah berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna, dengan tingkat persentase mencapai 84% yang menyatakan layak diimplementasikan.
- 3) Sistem ini memiliki 2 hak akses yaitu admin dan user, dimana masing – masing memiliki fitur sesuai dengan kebutuhan. Admin dapat mengelola data user dan melihat laporan. Sedangkan user dapat mengelola data pegawai, absensi, data bagian, data upah serta laporan pengupahan. Dimana hak akses ini mempermudah proses pengupahan dan menjaga keamanan data.
- 4) Secara keseluruhan, Sistem Informasi Pengupahan berbasis website yang dikembangkan telah memberikan dampak positif bagi Ternama Konveksi dalam meningkatkan efisiensi kerja, ketepatan

proses pengupahan, dan kemudahan laporan pengupahan secara real-time.

## SARAN

Penelitian selanjutnya dapat difokuskan pada pengembangan sistem informasi pengupahan yang terintegrasi dengan perangkat absensi otomatis seperti fingerprint atau RFID guna meningkatkan akurasi data kehadiran sebagai dasar perhitungan upah. Selain itu, pengembangan aplikasi berbasis mobile dapat menjadi alternatif untuk meningkatkan mobilitas dan kemudahan akses bagi pengguna. Implementasi teknologi cloud computing juga dapat diteliti lebih lanjut untuk mendukung skalabilitas, efisiensi penyimpanan, serta keamanan data dalam pengelolaan sistem informasi pengupahan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, S. S. (2023). *Aplikasi Pembelian dan Penjualan Pada Toko Sembako Bilhil*. Jakarta : Journal of Economics, Accounting, Tax and Management,.
- Filza, J. N. (2022). *Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Dan Pengupahan Pegawai Sebagai Upaya Mendukung Pengendalian Intern Pada UPT Mutu Barang Medan*. Medan: Jurnal Inovasi Penelitian.
- Hidayat, D. A. (2020). “Rancang bangun sistem informasi perpustakaan sekolah berbasis web guna meningkatkan efektivitas layanan pustakawan,” . Surabaya : Edumatic J. Pendidik. Inform.
- Lesteri, K. C. (2020). Sistem Informasi Akuntansi . CV Budi Utama, 36-37.
- Lingga & Pusvita. (2023). Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Pada Dinas PMPTSP Kabupaten Intanjaya Berbasis Web. *Teknik Informatika dan Sistem Informasi* , 358-369.
- Melly Indah Safitri, A. S. (2022). *Sistem Pengupahan Tenaga Kerja Peternakan*

- Sapi Potong CV. Mtr Jaya Abadi.*  
Surabaya: Jurnal MAKBIS (Mahkota Bisnis).
- Merin Krisdayanti, N. K. (2021). *Analisis Sistem Akuntansi Penggajian Dan Pengupahan Pada Pt. X.* Jakarta : Accounting and Management Jurnal.
- Mukarromah, R. M. (2022). *Sistem Pengupahan Karyawan di Salon Salma Spa Muslimah Purwokerto.* Purwokerto: Proceedings Series on Social & Humanities of Islamic Religion Universitas Muhammadiyah.
- Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 36 Tahun 2021. (n.d.).
- Salamah, U. G. (2021). *Tutorial Visual Studio Code.* Bandung: Media Sains Indonesia.
- Samala, A. D. (2020). *RANCANG BANGUN APLIKASI E-SERTIFIKAT BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE PENGEMBANGAN WATERFALL.* Kota Padang: Jurnal Teknik Informatika Vol. 13 No. 2.
- Syafitri, Sinaga & Pranata. (2022). Sistem Pengupahan Tenaga Kerja Peternakan Sapi Potong CV. Mtr Jaya Abadi. *MAKBIS (Mahkota Bisnia)*, 38-44.
- Taraka, A. A. (2020). “*Pemanfaatan Teknologi blockchain untuk mengoptimalkan keamanan sertifikat pada perguruan tinggi,*”. Jakarta: ADI Bisnis Digit. Interdisiplin J.,,
- Zafir Ibrahim, R. A. (2023). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengupahan Karyawan Outsourcing.* Surabaya: Jurnal Kendali Teknik Dan Sains.